



中部農林高等学校 定時制農業科

eスポーツ同好会 新年の取り組みと活動報告。



Clash Royale 大会詩子杯開催に向けての取り組み(PBL 学修会)

Clash Royale 大会詩子杯の準備進む!

個人戦でトーナメント制です。未経験者にはアカウントの作り方、ゲームの勝敗を決めるポイント、ゲームへの参加の仕方などを説明し、マネジメント講座を活かした運営を行います。協力者の詩子先生に敬意を表して「詩子杯」としました。表彰盾以外に賞金 10 万ルピア Rp. (IDR) が出ます。



フォートナイトとは

集めた素材で建物を作ったりトラップを仕掛けたり作ったものを編集したり、クラフト要素のあるサードパーソン・シューティングゲーム(TPS)です。このゲームにはアクションやバトルロイヤル、サンドボックスといった異なるジャンルのモードが用意されています。高スペック PC と高速回線が必要なオンラインゲームです。

FORTNITE 県内学生No.1決定戦

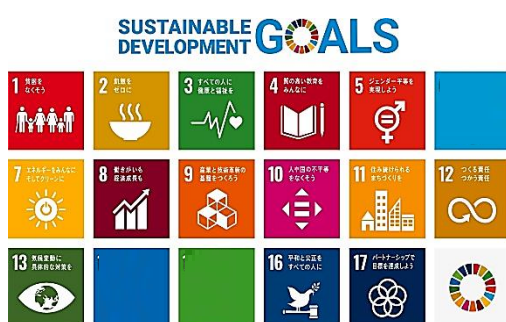
参加資格 沖縄県在住の15歳以上の高校・大学・専門学校生等
対戦方式 2人2組(デュオ)
対戦日時 1月13日(水) 午後5時開始(予定)
対戦場所 ザ・ウェーブゲーミングスタジオ(浦添市城間3019)

参加者大募集



「フォートナイト県内学生 No.1 決定戦」が開催されます!・・・しかしまた問題が。年末から噂のフォートナイト大会がTVのCMでも流れるようになりました。QAB 琉熱 GameTV の企画です。他の学校と交流が図れるチャンスですが、平日午後17時からの試合で、会場も遠い浦添市です。これでは授業と被ってしまいます。この障壁をどう乗り越えるか、今回も苦悩してます(笑)。

人生を楽しく健康で生きるとしてのものに	eスポーツ奨励プログラム
	精神・身体ケアサービス提供
	エビデンス研究チームへの助成
	教育カリキュラムへの導入
	ブートキャンプの開催
共生、経済・地域・社会の活性化の実	大会への親の無料入場無料
	高齢者向けの生きがい創出プログラム
	大会ボランティア
	大会で使える公式コントローラーの開発
	プレーオフの開催
多様な世界に	都市対抗のリーグ
	地方での大会用施設の設置
	情報発信拠点の整備
	観光ツアー
	選手のビザ緩和
い	eスポーツのアニメ・映画化
	国際交流の場の設置



eスポーツとSDGs

eスポーツをたかがゲームという人がいますが、eスポーツの社会的意義を考えるとSDGs17項目中14項目が合致するそうです。左表はその報告書で出されたeスポーツの価値一覧です。これを見るとたかがゲームで片づけるのはどうかな?と思います。(会長:池宮城)(参考:eスポーツを活性化させるための方策に関する検討会 R2.3)



沖縄市銀天街のeスポーツ教室を見学しました!地域活性化と児童育成に向けて取り組む運営代表の石原イカリさんは、ゲーム機の構造やトッププレイヤーによる指導の意義など熱く語ってくれました。また、私たちの熱意を汲んで今後の協力も約束してくれました。一緒に参加したコザ高校定時制のみなさんと「ストリートファイター」で交流ができました。

那覇のeスポーツカフェを見学して感じたこと

＜一緒にいった小池先生の感想＞ スタッフと一緒に(右写真)昔のゲームセンターのような喧騒感やダークなイメージはなく清潔でスマートですね。スタッフもゲームのマナーや仕組みを説明するなど丁寧で明るい雰囲気です。黙々とゲームに取り組むのではなく、初対面でも声を掛け合ってゲームの情報を共有するなど、健康的なコミュニケーションが行われていました。小学生から会社員まで幅広い年齢層がeスポーツを通じて対等に会話できる、理想的な交流の場だと感じました。(インタビュー:親川)

