

Projection Mapping

ITまつり2022講座

現場の第一線で活躍している講師を招き、IT技術の紹介、プロジェクションマッピングの基礎、実演を踏まえながら、講座を行います。質疑応答では技術的な部分や業界についての質問にお答えします。



オンライン
開催

参加費
無料

講師 株式会社ICHIGO

代表取締役 内藤卓也

フリーの造形デザイナーの後、有限会社オブラゴンに入社。3DCGデザイナー兼ディレクターを務める。1996年から2020年まで株式会社ジュリアジャパンに在籍。ディレクターから代表取締役まで務める。2010年にはゲンダイエージェンシー株式会社の傘下に入り、取締役社長に就任。2021年6月に退任し、株式会社ICHIGOを設立。代表取締役となり現在に至る。

デベロッパー 高木 聡

プログラマーとしてテレビやイベント系のコンテンツ制作会社に10年間勤務。コンテンツ開発には主にゲームエンジン(UnityやUnreal Engine)を用いて、スマートフォンアプリの開発から始まり、様々なセンサーを用いたインタラクティブコンテンツやプロジェクションマッピングの制作に携わる。その後、2021年に株式会社ICHIGOに入社。

進行 クリエイティブ・ディレクター 加藤貴昭

日時 1月下旬 開催予定

※詳しくはHPまで!!

対象 学生・一般

人数 100名

開催方法 Web会議システム「ZOOM」による
オンライン開催

※ご自宅、勤務先等で受講いただけます。受講に必要なパソコンやスマートフォン、インターネット通信環境等につきましては、受講者の皆様にご準備いただきます。

お申込み オンライン版「ITまつり2022」
よりお申し込みください。
<https://www.it-matsuri.net/>

